



PROJECT  
CANVAS  
CANVAS

## Cos'è un progetto?

Prima di spiegare il Project Canvas, stabiliamo la definizione di un progetto che può riguardare cose e situazioni di natura molto diversa tra loro. Secondo l'Oxford Dictionary, un progetto è definito come:

*"Un'impresa individuale o collaborativa che è attentamente pianificata per raggiungere un obiettivo particolare.»*

Nella tabella abbiamo fornito una descrizione delle principali caratteristiche dei progetti. Ogni progetto ha le sue sfide. Al fine di controllare l'avanzamento del progetto è importante: formare la squadra giusta, determinare i compiti e trovare le condizioni per eseguire questi compiti in modo efficace.

Caratteristiche	Descrizione
<b>I progetti sono unici.</b>	Un progetto è unico perché alcuni fattori saranno sempre diversi, come l'ambiente, il team e/o il risultato.
<b>I progetti hanno risultati finali specifici.</b>	Un progetto è progettato per risolvere uno o più obiettivi specifici finendo con un risultato specifico.
<b>I progetti hanno risorse limitate.</b>	Nessun progetto ha risorse infinite, ci sono sempre limiti di tempo e di budget.
<b>I progetti presentano rischi.</b>	Poiché un progetto è unico, non è chiaro come si svolgerà il processo esatto.

Il Project Canvas è uno strumento che fornisce una **panoramica semplificata** del progetto, favorisce la comprensione e la sincronia tra le persone coinvolte e migliora la comunicazione nei team di progetto.

## WHY

Tra i tanti strumenti che cercano di risolvere problemi specifici della progettazione e migliorarne la gestione, il Project Canvas fornisce la possibilità di avere una panoramica del progetto in cui sei coinvolto. Aiuta a far lavorare il team in una direzione comune attraverso l'impegno e la motivazione, a informare le parti interessate e comunicare con efficacia lo stato del progetto.

# PROJECTCANVAS

## WHAT

Il Project Canvas è realizzato da un team di professionisti danesi della facilitazione e della gestione dei progetti, che hanno cercato di semplificare la sfida della comunicazione del progetto prima, durante e dopo la sua implementazione: il pitching e l'avvio del progetto, il briefing e lo stato dell'arte, l'assegnazione delle mansioni e l'avanzamento del progetto.

## HOW

L'elaborazione del Project Canvas prevede l'approfondimento di quattro ambiti:

### 1. Goal Setting

Lo scopo è la ragione per cui si intende realizzare il progetto e le intenzioni dell'owner di progetto. L'ambito rappresenta ciò che è parte del progetto e ciò che invece si colloca al di fuori dei suoi confini. Criteri misurabili sono scelti per determinare se il progetto ha raggiunto il risultato desiderato. Il risultato è una descrizione del risultato desiderato del lavoro del progetto intrapreso.

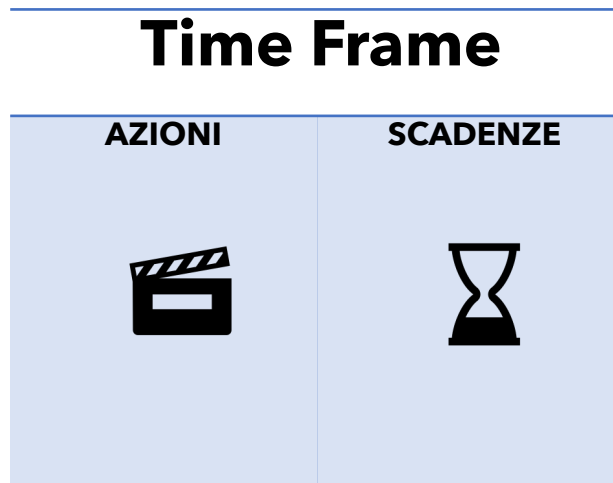
---

## Goal Setting

SCOPO	AMBITO DI APPLICAZIONE	CRITERI DI SUCCESSO	RISULTATI
			

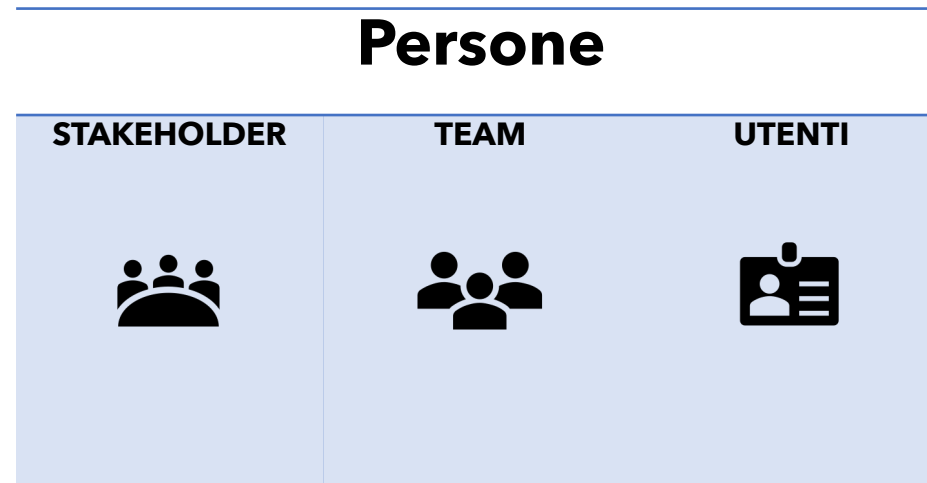
## 2. Timeframe

Le scadenze sono eventi significativi nel progetto, che divide il progetto in parti gestibili. Le azioni sono i compiti, le attività o il lavoro che aiuta a raggiungere i risultati del progetto.



### 3. Persone

Il team riguarda il gruppo di persone che lavorano in collaborazione per implementare il progetto e raggiungere i risultati desiderati. Gli stakeholder sono tutti coloro che saranno coinvolti nel progetto e che possono fornire risorse e informazioni importanti per il raggiungimento del risultato. Gli utenti invece sono i destinatari del progetto, coloro che usufruiranno dei benefici, pertanto sono connessi con la ragione per cui nasce il progetto.



## 4. Ambiente

Le risorse riguardano tutto ciò che è necessario per realizzare le varie attività del progetto, dal tempo, ai costi, al materiale e possono essere tangibili o intangibili. Ogni progetto ha delle limitazioni imposte dall'ambiente, di cui è importante essere consapevoli. I rischi devono essere identificati in tempo per poter implementare le azioni utili ad affrontarli.



# Goal Setting

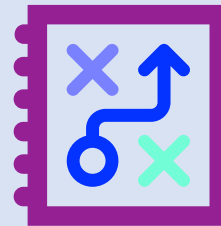
**SCOPO**



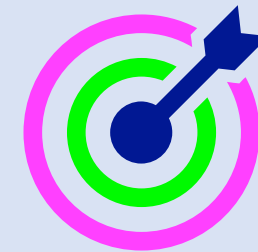
**AMBITO DI  
APPLICAZIONE**



**CRITERI DI  
SUCCESSO**



**RISULTATI**

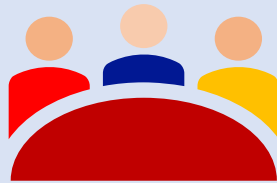




---

# Persone

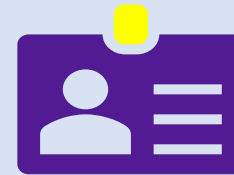
**STAKEHOLDER**



**TEAM**



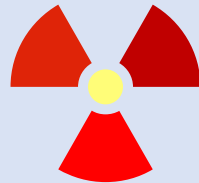
**UTENTI**



---

# Ambiente

**RISCHI**



**RISORSE**



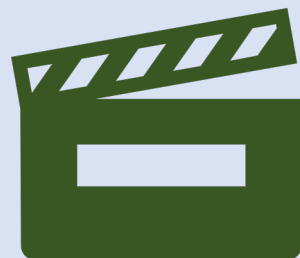
**VINCOLI**



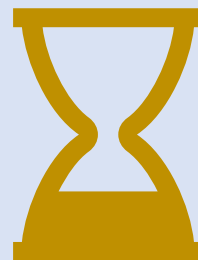
---

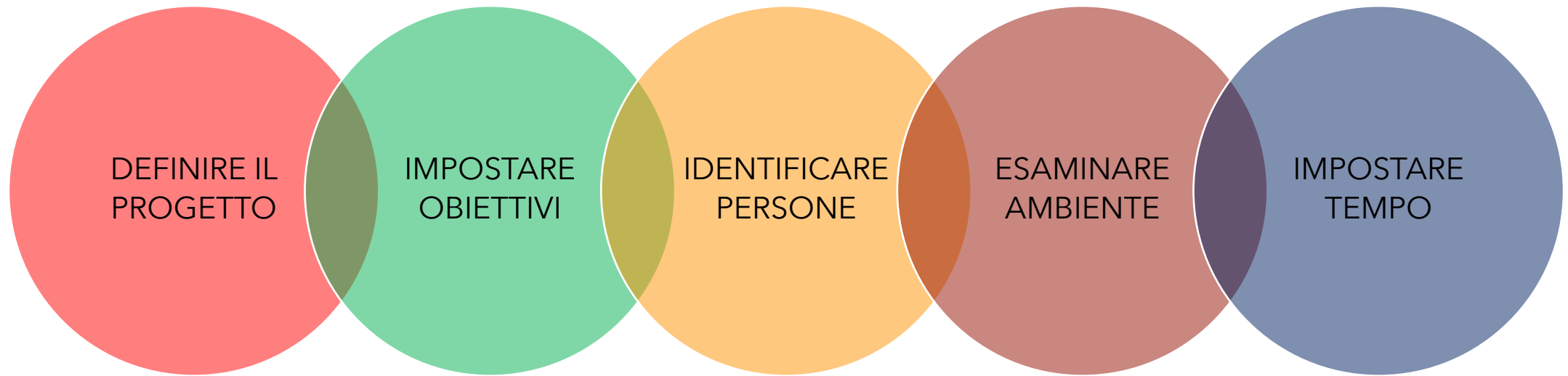
# Time Frame

**AZIONI**



**SCADENZE**





SCOPO



TEAM



RISORSE



SCADENZE



AMBITO



STAKEHOLDER



VINCOLI



AZIONI



CRITERI



UTENTI



RISCHI



RISULTATI

